

# NORMATIVA DE LA MARATÓN

1. LOS EQUIPOS DEBERAN ESTAR CON AL MENOS 10 MINUTOS DE ANTELACIÓN AL INICIO DE SU PARTIDO.
2. SE DARÁ UNA ESPERA DE 10 MINUTOS ANTES DEL COMIENZO DEL PARTIDO POR SI NO SE PRESENTA UNO DE LOS EQUIPOS. ESTA SE AMPLIARA A 15 MIN A PARTIR DE LOS CRUCES DE GRUPOS, SI EL EQUIPO QUE SE RETRASA AVISA A LA ORGANIZACIÓN.
3. SE PODRÁ COMENZAR EL PARTIDO CON UN MÍNIMO DE 4 JUGADORES POR EQUIPO.
4. TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN PRESENTAR DNI, CARNET DE CONDUCIR O PASAPORTE ORIGINAL ANTES DE DISPUTAR SU PRIMER ENCUENTRO.
5. NO SE PODRÁN MODIFICAR, INSCRIBIR O CAMBIAR JUGADORES UNA VEZ HAYA COMENZADO EL CAMPEONATO Y EL EQUIPO IMPLICADO HAYA DISPUTADO ALGÚN PARTIDO.
6. EN EL CASO DE QUE EN UN ENCUENTRO LOS DOS EQUIPOS A DISPUTAR EL PARTIDO TENGAN IGUAL O PARECIDA INDUMENTARIA, Y SIEMPRE QUE DENTRO DEL MISMO EQUIPO TENGAN LA MISMA INDUMENTARIA, LA ORGANIZACIÓN CEDERÁ LOS PETOS POR SORTEO, SINO SE LOS PONDRÁ EL EQUIPO QUE NO TENGA IGUAL INDUMENTARIA ENTRE SI.
7. TODOS LOS JUGADORES DE UN MISMO EQUIPO DEBERÁN TENER LA MISMA INDUMENTARIA, EN EL CASO DE QUE ESTO NO SEA ASÍ, EL JUGADOR O JUGADORES IMPLICADOS NO PODRÁN SALTAR AL TERRENO DE JUEGO.(ESTA REGLA PODRÁ MODIFICARSE EN CASO DE QUE LOS ARBITROS DISTINGAN BIEN A LOS EQUIPOS).
8. EN EL CASO QUE SE PRODUJERA UN EMPATE EN UN PARTIDO SE TIRARAN TRES PENALTIS, QUE SOLO TENDRAN VALIDEZ EN CASO DE EMPATE A PUNTOS Y DIFERENCIA DE GOLES.
9. EN CASO DE QUE UN EQUIPO SE RETIRE O NO SE PRESENTE A UN PARTIDO, ESE EQUIPO QUEDARÁ ELIMINADO DEL CAMPEONATO Y TODOS SUS ENCUENTROS PASARÁN A TENER UN RESULTADO DE 3-0 EN CONTRA. ESTO SE APLICARÁ TANTO PARA LOS EQUIPOS QUE YA HAYAN DISPUTADO SUS ENCUENTROS CONTRA ELLOS Y A LOS QUE A UN LES QUEDE POR DISPUTAR ESTE ENCUENTRO.
10. SI POR CUALQUIER CIRCUNSTANCIA, EXISTIERA ALGÚN PROBLEMA DE NORMATIVA QUE NO ESTUVIERA AQUÍ ESCRITO O QUE NO SE HAYA EN NINGÚN SITIO ESTIPULADO. EL COMITÉ TENDRÁ EL DERECHO Y LA OBLIGACION DE DECIDIR CUAL ES LA SOLUCIÓN A ESO.
11. EL COMITÉ ESTARÁ COMPUESTO POR:  
Fº JAVIER DIAZ MANCHADO  
CONCEJAL DE DEPORTES  
OTRO PERSONAL DE LA ORGANIZACIÓN

## CLASIFICACIONES PARA PASE DE GRUPOS

1. EL PRIMER CLASIFICADO DE CADA GRUPO SERÁ AQUEL QUE MÁS PUNTOS POSEA Y SEGÚN SEA LA PUNTUACIÓN DE CADA EQUIPO ASÍ SERA LA CLASIFICACIÓN, DE MÁS A MENOS.
2. EN CASO DE QUE DOS EQUIPOS POSEAN LA MISMA PUNTUACIÓN, EL EQUIPO QUE POSEA MEJOR DIFERENCIA DE GOLES TOTALES SERÁ AQUEL QUE OCUPE UNA POSICIÓN MÁS ADELANTADA.
3. SI DESPUES DE LOS DOS PUNTOS ANTERIORES, SIGUE EXISTIENDO EMPATE, SE TENDRÁ EN CUENTA EL PARTIDO DISPUTADO ENTRE AMBOS EQUIPOS. Y OCUPARÁ EL PUESTO SUPERIOR AQUEL QUE HAYA GANADO EL ENCUENTRO.
4. EN CASO DE SEGUIR EL EMPATE, SE SOLUCIONARÁ EL PROBLEMA CON UNA TANDA DE PENALTIS ENTRE LOS DOS EQUIPOS IMPLICADOS. AL MEJOR DE 3 PENALTIS CADA EQUIPO.
5. EN CASO DE TRIPLE O CUADRUPLE EMPATE, SE TENDRÁ EL MISMO CRITERIO.
6. EN EL PRIMER CRUCE DE GRUPOS NO SE ENFRENTARAN EQUIPOS DEL MISMO GRUPO
7. UNA VEZ PASADOS LOS PARTIDOS DE LIGUILLA, SE COMENZARÁ CON LOS CUARTOS, EN CASO DE QUE EN ESTOS O EN SEMIFINALES O EN LA FINAL SE PRODUJERA UN EMPATE, SE RESOLVERA CON UNA TANDA DE 3 PENALTIS POR EQUIPO.



Ayuntamiento  
Villanueva del Fresno

[www.villanuevadelfresno.es](http://www.villanuevadelfresno.es)



# XIX MARATON DE FUTBOL SALA V MEMORIAL LUIS FLORES PORRAS REGLAMENTO

1. Se usaran las normas de la L.N.F.S
2. Todos los equipos deberán presentar antes del primer partido el listado de jugadores. Una vez comenzado el torneo no se permitirá inscribir a ningún jugador.
3. Para determinar los mejores segundos se tendrán en cuenta los siguientes criterios en el orden que se determina en la normativa
4. No se permitirán actitudes antideportivas tanto dentro como fuera de la pista pudiendo llegar a acarrear las siguientes sanciones:
  - a- A modo individual; descalificación del jugador.
  - b- A modo colectivo; descalificación del equipo.
5. La organización declina cualquier responsabilidad antes posibles pérdidas de objetos personales, robo, lesiones o accidentes que pudieran sobrevenir en el transcurso de la competición.
6. TARJETAS
  - A- El jugador que reciba una tarjeta Roja por lance del juego, tendrá un partido de sanción.
  - B- El jugador o jugadores que vea una tarjeta roja por insulto o palabras malsonantes a jugadores, árbitros o miembros de la organización ( antes, durante o después del partido) tendrá de 1 a 3 partidos de sanción.
  - C- El jugador o jugadores que agredan o se peleen, o agredan a árbitros o miembros de la organización ( antes, durante o después de los partidos) tendrán de 3 partidos a expulsión del campeonato. Si este equipo fuera ganando y se tuviera que suspender el partido este mismo se le daría por perdido con el resultado de 3-0.
  - D- Si un jugador es expulsado con tarjeta roja por impedir una ocasión manifiesta de gol ( sacar un balón que va a gol con la mano, a excepción del portero dentro o fuera de su área ) o una falta la cual no conlleve una acción de poder lesionar a un contrario que va a marcar gol, se le permitirá jugar el siguiente partido.
  - E- Si un equipo esta con 3 jugadores, no tiene más sustitutos, va ganando el partido y se queda con solo 2 jugadores de campo, con la correspondiente suspensión del partido, dicho encuentro se le dará por perdido con el resultado de 3-0.
  - F- Una vez pasada la fase de grupos de limpiaran las tarjetas.
7. Tiempo de Juego: Se parará el reloj el último minuto de la segunda parte cuando el marcador este en empate o diferencia de 1 o 2 goles ej, (0-0, 1-0 o 2-0). También se detendrá el tiempo cuando el árbitro lo considere oportuno, por lesiones, por cosas ajenas al partido o cuando se pierda tiempo deliberado por algún jugador, delegado o entrenador



Ayuntamiento  
Villanueva del Fresno

[www.villanuevadelfresno.es](http://www.villanuevadelfresno.es)



**ORGANIZA - AYUNTAMIENTO DE VILLANUEVA DEL FRESNO**

**COLABORA - MANCOMUNIDAD DE LA COMARCA DE OLIVENZA**

**ACTIVIDAD**

**MARATON DE FUTBOL SALA**

**DATOS PARTICIPANTE**

APELLIDOS

NOMBRE

DNI

FECHA NACIMIENTO

EDAD

TELÉFONOS

**MENORES**

**AUTORIZACIÓN PADRE/ MADRE / TUTOR**

APELLIDOS

NOMBRE

DNI

AUTORIZO a mi hij@ a participar en esta actividad organizada por el Ayuntamiento de Villanueva del Fresno, y con la colaboración de la Mancomunidad de Olivenza a través del Dinamizador Deportivo, aceptando la disposición final.

Firmado : \_\_\_\_\_

**DISPOSICIÓN FINAL**

La practica de esta actividad fisico-deportiva conlleva ciertos riesgos de lesiones, aceptando esto, el padre madre o tutor no hara responsable a la organización de la presente actividad de los posibles daños, lesiones, o accidentes que pudieran ocurrir en el transcurso de los mismo, y en prueba de conformidad firmo la presente solicitud en Villanueva del Fresno a \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 20\_\_

EL SOLICITANTE

Fdo.: \_\_\_\_\_

**HOJA DE INSCRIPCIÓN**  
**MARATON DE FÚTBOL SALA**

CATEGORÍA: \_\_\_\_\_

NOMBRE DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_

**RELACIÓN DE JUGADORES**

<u>NOMBRE</u>	<u>APELLIDOS</u>	<u>TELEFONO</u>
1. _____	_____	_____
2. _____	_____	_____
3. _____	_____	_____
4. _____	_____	_____
5. _____	_____	_____
6. _____	_____	_____
7. _____	_____	_____
8. _____	_____	_____
9. _____	_____	_____
10. _____	_____	_____
11. _____	_____	_____
12. _____	_____	_____

**DATOS DEL REPRESENTANTE DEL EQUIPO**

NOMBRE Y APELLIDOS: \_\_\_\_\_

D.N.I. \_\_\_\_\_ TELÉFONO DE CONTACTO: \_\_\_\_\_

DOMICILIO: \_\_\_\_\_ POBLACION \_\_\_\_\_

C.P. \_\_\_\_\_ EMAIL: \_\_\_\_\_

NUMERO DE CUENTA BANCARIA (A EFECTO DE INGRESO DE PREMIOS Y FIANZAS)

\_\_\_\_\_

Firma del representante.....

Villanueva del Fresno, a..... de..... de .....

NOTA: ESTA ACTIVIDAD DEPORTIVA CONLLEVA RIESGOS DE LESIONES, LA PARTICIPACIÓN EN DICHA ACTIVIDAD CONLLEVA LA ACEPTACIÓN DE ESTOS RIESGOS, POR LO QUE NO SE PODRÁ HACER RESPONSABLE A LA ORGANIZACIÓN DE LAS POSIBLES LESIONES QUE SE PRODUZCAN EN EL MISMO.